**Sesiones 13 y 14:**

**Pasos:**

* **Descarga el archivo de word correspondiente a la sesión a trabajar.**
* Crea un nuevo proyecto en VS Code utilizando java como lenguaje de programación (Seguir video tutorial).
* Configura las librerías javafx en el proyecto creado y añade la variable de entorno necesaria en vscode
* Crea un nuevo proyecto en scene builder y añádele a cada vista un nombre distintivo
* Guarda en tu proyecto java el archivo .fxml generado en scene builder, puede ser en la carpeta src o en una subcarpeta dentro de esta
* Desde el archivo App.java que se encuentra en el proyecto creado, realiza la importación del layout/vista creada en scene builder y recuerda enviar en el método getResource la ruta absoluta del archivo fxml que deseas aparezca primero al hacer Run de tu proyecto (pasos completos en guía de configuración scene builder)
* Crea un controlador con extensión .java para cada vista que necesites (ejemplo: LoginController, ProductsController)
* Desarrolla cada uno de los procesos necesarios desde el controlador correspondiente a cada vista con la que desees interactuar.

**Consejos:**

* Para interactuar con varias vistas en tu proyecto java, añadir el siguiente código en el controlador desde donde desea abrir una nueva ventana:
* **FXMLLoader loader = new**
* **FXMLLoader(getClass().getResource("/ruta\_absoluta\_fxml\_vista\_nueva"));**
* **Parent root = loader.load();**
* ***NombreControladorVistaNueva* controlador = loader.getController();**
* **Scene scene = new Scene(root);**
* **Stage stage = new Stage();**
* **stage.setScene(scene);**
* **stage.show();**
* **Crea subcarpetas que te permitan mantener organizados tus archivos, ejemplo:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Sesión 15:**

**Pasos:**

* Tener en cuenta no utilizar espacios o caracteres especiales al momento de crear los atributos de una tabla.
* Para gestionar de manera más fácil la base de datos creada instalar SQLiteStudio (<https://sqlitestudio.pl/>) y abrir archivo de la base de datos o desde vs code instalar la extensión SQLite y reiniciar la aplicación. Una vez abierto nuevamente el proyecto, acceder desde la paleta de comandos de vscode a la opción *SQLite: Open database* y seleccionar el archivo de la db creada, esta acción abrirá un nuevo menú en el panel izquierdo de vscode que se llamará SQLITE EXPLORER donde se podrá visualizar la base de datos con sus tablas correspondientes y atributos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Tener presente que los objetos Statement se crean a partir de objetos Connection con el método createStatement. Statement stmt = conn.createStatement();
* Implemente cada método statement en el controlador y acción correspondiente.